Module

import configparser

config = configparser. Configparser()

Module configparser là module để làm việc với file.ini

Cấu trúc 1 file.ini bao gồm:

**[DEFAULT]**

ServerAliveInterval = 45

Compression = yes

CompressionLevel = 9

ForwardX11 = yes

**[bitbucket.org]**

User = hg

**[topsecret.server.com]**

Port = 50022

ForwardX11 = no

Đọc file.ini

Config.read(file hoặc đường dẫn tuyệt đối của file.ini)

Ví dụ để tạo và ghi 1 file.ini

**>>> import** **configparser**

**>>>** config = configparser.ConfigParser()

**>>>** config['DEFAULT'] = {'ServerAliveInterval': '45',

**...**  'Compression': 'yes',

**...**  'CompressionLevel': '9'}

**>>>** config['bitbucket.org'] = {}

**>>>** config['bitbucket.org']['User'] = 'hg'

**>>>** config['topsecret.server.com'] = {}

**>>>** topsecret = config['topsecret.server.com']

**>>>** topsecret['Port'] = '50022' *# mutates the parser*

**>>>** topsecret['ForwardX11'] = 'no' *# same here*

**>>>** config['DEFAULT']['ForwardX11'] = 'yes'

**>>> with** open('example.ini', 'w') **as** configfile:

**...**  config.write(configfile)

Ví dụ:

[section\_a]

string\_val = hello

bool\_val = false

int\_val = 11

pi\_val = 3.14

Working code.

try:

from configparser import ConfigParser

except ImportError:

from ConfigParser import ConfigParser # ver. < 3.0

# instantiate

config = ConfigParser()

# parse existing file

config.read('test.ini')

# read values from a section

string\_val = config.get('section\_a', 'string\_val')

bool\_val = config.getboolean('section\_a', 'bool\_val')

int\_val = config.getint('section\_a', 'int\_val')

float\_val = config.getfloat('section\_a', 'pi\_val')

# update existing value

config.set('section\_a', 'string\_val', 'world')

# add a new section and some values

config.add\_section('section\_b')

config.set('section\_b', 'meal\_val', 'spam')

config.set('section\_b', 'not\_found\_val', 404)

# save to a file

with open('test\_update.ini', 'w') as configfile:

config.write(configfile)

Output file, test\_update.ini

[section\_a]

string\_val = world

bool\_val = false

int\_val = 11

pi\_val = 3.14

[section\_b]

meal\_val = spam

not\_found\_val = 404